Jogo da Memória Telemar.

Bambolê. Pra não deixar o bambolê cair, vale tudo: rebolar, mexer a cintura, os braços, o pescoço. Coloridos, com chocalhos ou não, os bambolês fazem o mundo girar mais divertido.

31 É DDD TELEMAR

Para comemorar o Mês das Crianças, a Telemar criou uma brincadeira para você se divertir com os amiguinhos. Basta completar a coleção de 20 cartões (10 pares) para brincar de jogo da memória. É só colocar os cartões com esta parte para cima. Depois, cada jogador vira 2 cartões por vez até formar pares iguais. Boa sorte!

Série: Jogo da Memória

Com os cartões telefônicos Telemar, as distâncias não existem. Eles aproximam as pessoas e colocam você em contato com quem quiser, a qualquer hora. Passe num orelhão e dê um alô!

Cartão Codificado - CE

Não reembolsável.	Tiragem: 130.000
Não dobre nem amasse.	Fabricação: 10/2001
Non refundable.	Tecnologia CPqD / P1391
Do not fold.	Fabricado por:
No reembolsable.	American Bank Note Company
No dobrar o arrugar.	P002P134NB

DNFI: 133498-XXX0640